

#### Texto elaborado por: Equipo AMEI

# evaluación final de:

\_\_\_\_\_

## aproximadamente 5 años

#### **CAPACIDAD MOTORA**

Controla sus movimientos al:	Andar	Saltar	Correr
Monta en triciclo y pedalea:	De forma	Con	
	autónoma	ayuda	
Bota la pelota con una mano:	Mucho	Poco	Nada
Ajusta su velocidad a las distancias para no chocar:	Sí	A veces	No
Puede andar hacia atrás sin volver la cabeza:	Sin dificultad	Con dificultad	
Para en seco y gira bruscamente a media carrera:	Controla el cuerpo	No lo controla	
Camina de puntillas:	Guardando el equilibrio	Con ayuda	
Salta a la pata coja:	Guardano el equilibrio	Con ayuda	
Corre entre obstáculos:	Salteán- dolos	Tropieza con ellos	
Amasa plastilina, barro y arcilla:	Con dificultad	Con alguna ayuda	Sin dificulta d
Usa las tijeras:	Sí	Alguna vez	No
Colorea el interior de figuras sin salirse:	Sí	A veces	No
Se inicia en la realización de trazos:	Con dificultad	Suficien- temente	Sin dificulta d
Se abotona y desabotona:	Con ayuda	Solo	

#### **CAPACIDAD COMUNICATIVA**

	Siempre	A veces	Nunca
Reconoce y nombra objetos usuales			
ilustrados en una lámina o dibujo:			

Pregunta el nombre de las cosas y como se	
llaman las personas:	
Combina dos o más frases simples y	
construye alguna oración subordinada:	
Imita en el juego gestos y formas de hablar	
de los adultos:	
Pregunta el significado de palabras	
desconocidas:	
Comunica de palabra sus intenciones y	
deseos:	
Participa en dramatizaciones:	
Recita una poesía corta:	
Se refiere a sí mismo mediante los	
pronombres "yo","me" y "mi":	
Usa adjetivos en las frases de forma	
correcta:	
Emplea las nociones usuales de tiempo:	
"hoy", "ayer" y "mañana":	

#### **CAPACIDAD AFECTIVO-SOCIAL**

Muestra deseo por agradar:	Sí	A veces	No
Acepta su propia identidad:	En	Con	
	progreso	dificultad	
Con las personas que no conoce se	Retraído	Indiferente	Sociabl
muestra:			е
Al realizar las actividades es:	Autónom	Pide ayuda	Pide
	0	a veces	ayuda
			siempr
		0 111	е
En los juegos con otros niños y niñas se	Coopera	Solitario	
muestra:	- tivo		
	tivo		0:
Controla satisfaciones inmediatas ante la	Algunas	La mayoría	Siempr
promesa de un beneficio mayor:	veces	de veces	е
Utiliza las normas de cortesía "gracias" y	Sí	A veces	No
"por favor":			
Muestra confianza en sus propias	Sólo en	En gran	
posibilidades:	parte	medida	
Se inicia en las reglas de juego y espera su	Sí	A veces	Nunca
turno:			
Controla los esfínteres:	Siempre	Casi	Pocas
		siempre	veces
Se inicia en el uso de materiales	No	Suficien-	Con
relacionados con la alimentación e higiene		temente	precisió
personal:			n

#### **CAPACIDAD COGNITIVA**

Realiza rompecabezas de 6 piezas:	Sí	A veces	No	
Define las características de un objeto	Siempr	Casi	Nunc	
según su uso:	е	siempre	а	

Reconoce y nombra distintos tipos de alimentos:	Sí	No		
Identifica distintos tipos de profesiones:	Sí	Algunas	No	
Reconoce y diferencia los elementos de su entorno inmediato:	Sí	Algunos	No	
Reconoce los colores:	Rojo	Amarillo	Azul	Ver de
Reconoce los tamaños:	Grande	Mediano	Pequ eño	
Utiliza y reconoce los cuantificadores:	Mucho s	Pocos	LLeno	
Identifica las nociones espaciales:	Dentro	Fuera	Arriba	Abaj o
Conoce la cantidad y la grafía de los números:	1	2	3	
Agrupa objetos según sus semejanzas y diferencias:	Sí	A veces	No	
Construye una figura con elementos simples:	Solo	Con ayuda	Sólo con ayuda	
Reconoce las figuras planas:	Círculo	Trián- gulo	Cuadr a-do	
Conoce y utiliza las nociones temporales:	Día	Noche	Maña na	Tar de

### AMEI

http://www.waece.org info@waece.org